

“TrigMic kick”



Профессиональное музыкальное оборудование. Совмещает функции барабанного триггера и многослойного сэмплера. Крепится на обод большого барабана, как триггер. Имеется стандартный разъем XLR для аудиокабеля, как у микрофона. Звучит, как сэмплер. Предельно прост в управлении, что позволяет пользователю начать работу без обучения. Имеется съемная microSD карта с заводскими звуковыми файлами. Прибор обеспечивает быстрое распознавание удара и скорейшую оценку его силы. Это обеспечивает минимальную задержку между ударом и воспроизведением сэмпла. Громкость воспроизведения сэмпла модулируется силой удара. Многослойный механизм посылает на воспроизведение один из нескольких сэмплов (до 4) в зависимости от силы удара. Параметры GAIN и RESPONSE настраиваются пользователем и позволяют добиться наиболее комфортной передачи динамики исполнения. Кнопка FILE позволяет менять звуки даже «на ходу». На веб-сайте доступно для свободного скачивания программное

обеспечение для создания пользовательских звуков и библиотека с готовыми звуковыми файлами.

Технические характеристики

Тип датчика	пьезо
Звуковой формат	44100Hz 16Bit Mono
Выходной уровень сигнала	1250mV пик (+4dBu)
Отношение сигнал / шум	100dB
Пиание	один элемент 1.5V AA (щелочной)
Число звуков на одной карте	до 5
Размеры корпуса (ДхШхВ)	100 x 38 x 100 мм
Вес, вместе с батареей	250г

Порядок работы

Подготовка к работе

Убедитесь, что оба переключателя выключены (MUTE и PWR). Проверьте присутствие microSD карты (визуально). Вставьте пальчиковую батарейку AA, минусом к пружине, плюсом в сторону разъема. Аккуратно закрепите TrigMic на ободе большого барабана, со стороны музыканта. Подключите микрофонный кабель. Переключатель PWR переведите в положение ON. Через 2 секунды верхний светодиод станет мигать с интервалами 5 сек. Это означает готовность к исполнению.

Настройка чувствительности и отклика

Удерживайте кнопку GAIN и нажимая кнопку UP установите желаемую чувствительность (9 ступеней). Каждый четкий удар должен вызывать вспышку любого из четырех нижних светодиодов, но нечеткие «смазанные» удары должны игнорироваться. Удерживайте кнопку RESP и нажимая кнопку UP установите желаемый отклик (9 ступеней). Это позволяет настроить передачу динамики игры, от тихого к громкому удару. Если требуется жесткая динамика, установите максимум. Если нужна плавная динамика, установите низкое или среднее значение.

Исполнение

Откройте MUTE - переведите переключатель MUTE в положение OPEN.

Выбор звукового файла

При желании можно сменить звуковой файл. Удерживайте кнопку FILE и нажимая кнопку UP выберите желаемый файл. Яркий светодиод показывает выбранный файл, мерцающие светодиоды отображают найденные файлы.

Разряд батарейки и ошибка карты

Быстрое мигание светодиода 5 показывает состояние разряда батарейки. Закройте MUTE, выключте питание, замените батарейку и включите TrigMic снова. Ваши настройки будут сохранены при выключении питания и восстановятся при каждом последующем включении. Ожнажды настроенные параметры GAIN и RESP будут действовать всегда, вплоть до нового изменения.

Мигающая тройка светодиодов показывает ошибку чтения карты. Выключите TrigMic, замените microSD карту и включите снова.

Дополнительная информация

Читайте “TrigMic_ServiceManual_RU.pdf” чтобы узнать больше о работе со звуковыми файлами и о создании новых файлов.